

НА ВОЛНЕ ИИ

КЛЮЧЕВЫЕ ЭКРАНЫ ПУТЬ ОЖИВАЕТ ✨ ПУ

Собираем остальные экраны и соединяем в маршрут,
по которому можно пройти от входа до результата

● ● ● ОТКУДА · ЧТО · КУДА

На прошлом уроке вы собрали экран по рецепту: выбрали блоки, расставили по порядку, назначили главный. Один экран готов. Но нажмите на нём любую кнопку — **ничего не происходит**.

Чего не хватает?

Пути. Продукт — это не набор отдельных экранов, а маршрут от «зашёл» до «получил результат». Каждая кнопка ведёт дальше, каждый экран знает, откуда пришёл человек и куда пойдёт.

Урок 08 — стиль. Урок 09 — блоки. Урок 10 — один экран. Урок 11 — маршрут из экранов.

УРОК 10

КОМНАТА

Один экран собран по рецепту. Красивый, но никуда не ведёт

УРОК 11

ДОМ

Экраны соединены коридорами: с любого понятно, куда идти дальше

ЭКРАН — КОМНАТА



ПРОДУКТ —

ДОМ

Купить стеллаж — шесть экранов

01

КАТАЛОГ

Выбирает категорию «Стеллажи»

→ Список товаров

02

СПИСОК ТОВАРОВ

Фильтрует по размеру и цвету, листает

→ Карточка товара

03

КАРТОЧКА ТОВАРА

Смотрит фото в интерьере, проверяет размеры

→ Корзина

04

КОРЗИНА

Проверяет итога, меняет количество

→ Оформление

05

ОФОРМЛЕНИЕ

Выбирает доставку, вводит адрес

→ Подтверждение

06

ПОДТВЕРЖДЕНИЕ

Видит номер заказа и срок доставки

Конец пути

На каждом экране понятно, где вы находитесь и что делать дальше.

Пользователь всегда знает, где он

ПРИЁМ 01

Главная → Хранение → Стеллажи
→ KALLAX

ХЛЕБНЫЕ КРОШКИ

Можно вернуться на любой уровень,
не нажимая «назад» пять раз

ПРИЁМ 02

ИКЕА



КОРЗИНА В ШАПКЕ

Выбор не потерялся, даже если ушёл
смотреть другие товары

ПРИЁМ 03

Добавить в корзину

КНОПКА ДЕЙСТВИЯ

Каждый экран говорит, что делать
дальше — одной кнопкой

Три простых приёма — и шесть экранов превращаются в один непрерывный путь. Уберите любой — человек потеряется.

Перевести деньги — пять экранов

01

ГЛАВНАЯ

Видит баланс, нажимает «Перевести»

→ Выбор способа

02

ВЫБОР СПОСОБА

По телефону, по карте, между своими

→ Форма перевода

03

ФОРМА ПЕРЕВОДА

Вводит номер телефона и сумму

→ Подтверждение

04

ПОДТВЕРЖДЕНИЕ

Проверяет данные, нажимает «Перевести»

→ Статус

05

СТАТУС

«Переведено», чек, кнопка «На главную»

↩ На главную

ПУТЬ ЗАМЫКАЕТСЯ

Короче, чем в IKEA, но принцип тот же: с каждого экрана понятно, что дальше.

Разные продукты — одни правила

ОТКУДА ПРИШЁЛ
ХЛЕБНЫЕ КРОШКИ

Банк: кнопка «Назад»

ГДЕ Я СЕЙЧАС
**ЗАГОЛОВОК И
КАТЕГОРИЯ**

Банк: шаг 1 из 3

ЧТО ДЕЛАТЬ
КНОПКА ДЕЙСТВИЯ

«В корзину» /
«Перевести»

ПУТЬ ЗАВЕРШЁН
ЗАКАЗ ПРИНЯТ

Банк: «Переведено»

ВЕРНУТЬСЯ
**ЛОГОТИП →
ГЛАВНАЯ**

Банк: «На главную»

Каждый экран отвечает на три вопроса: откуда пришёл, что делать, куда иду дальше. Не отвечает хотя бы на один — человек застрянет.

ОТКУДА ПРИШЁЛ



ЧТО ДЕЛАЮ

КУДА ИДУ



ТРИ ИНСТРУМЕНТА СВЯЗНОСТИ

Навигация показывает, где человек. Переходы решают, что происходит при нажатии. Правило «нет тупиков» гарантирует: с любого экрана есть куда идти.

НАВИГАЦИЯ

ПЕРЕХОДЫ

НЕТ ТУПИКОВ

Четыре способа показать «где я»

СПОСОБ 01

Главная Платежи История

КНОПКИ ВНИЗУ

3–5 равнозначных разделов

Банковское приложение

СПОСОБ 02

← Каталог

КНОПКА «НАЗАД»

Всегда, когда есть
предыдущий экран

Карточка → каталог

СПОСОБ 03

Главная → Раздел →
Страница

ХЛЕБНЫЕ КРОШКИ

Сайты с глубокой
вложенностью

ИКЕА, маркетплейсы

СПОСОБ 04

Оформление заказа

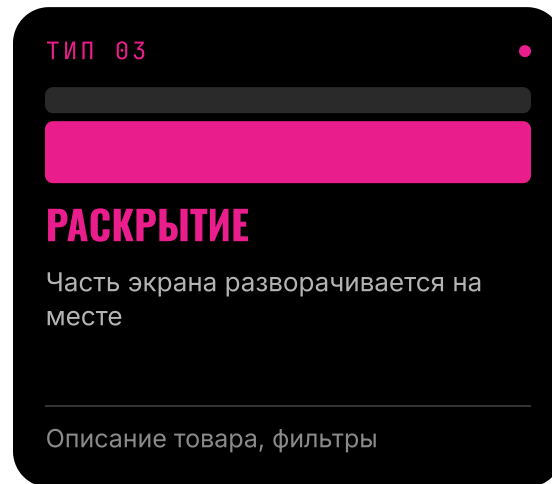
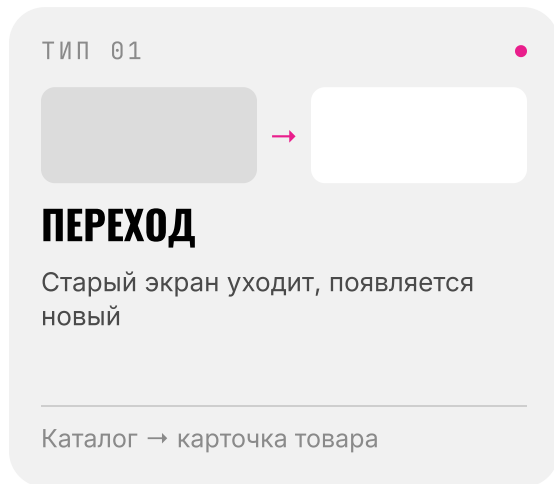
ЗАГОЛОВОК ЭКРАНА

Всегда — самый простой
ориентир

Любой продукт

Не нужны все четыре сразу. Сайт — обычно хлебные крошки и заголовок. Приложение — кнопки внизу, «назад» и заголовок.

Что происходит при нажатии



Переход — когда человек делает следующий шаг. Модальное окно — когда нужно уточнить, не теряя контекст. Раскрытие — когда информация дополняет экран.

Некуда идти — человек уйдёт из продукта

СИТУАЦИЯ 01

ПУСТОЙ ЭКРАН

Плохо: белый экран, ничего нет

«Пока пусто. Добавьте первый товар» + кнопка

СИТУАЦИЯ 02

ПОСЛЕ ДЕЙСТВИЯ

Плохо: форма отправлена, экран не изменился

«Заказ оформлен! № 4821» + «На главную» + «Мои заказы»

СИТУАЦИЯ 03

ОШИБКА

Плохо: «Error 404»

«Страница не найдена. Вернуться в каталог» + ссылка

Тест: пройдите каждый экран продукта. Есть ли хотя бы одна кнопка, которая ведёт дальше? Нет — это тупик.

Сначала — главный маршрут

В любом продукте есть действие, которое совершают 80% людей. В магазине — купить. В банке — перевести. В сервисе записи — записаться. Соберите экраны для этого пути первыми.

ШАГ 01

01

Вспомните главное действие — то, ради чего человек пришёл

ШАГ 02

02

Запишите шаги: что человек делает от входа до результата

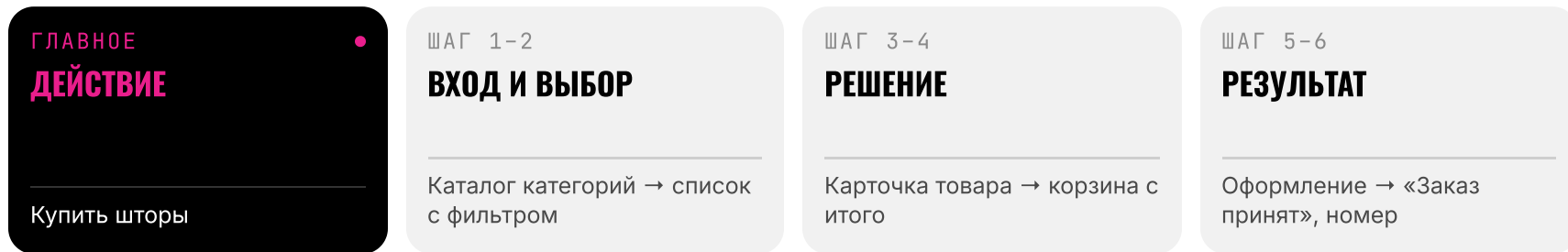
ШАГ 03

03

Каждый шаг — один экран.
Больше шести — подумайте, что объединить

Сервис записи: главная → профиль мастера → выбор даты → подтверждение → «Вы записаны». Пять экранов, один путь. История и настройки — потом.

Опишите путь — прежде чем собирать



НАВИГАЦИЯ Шапка с логотипом, корзина на каждом экране, хлебные крошки — как вернуться и где я

Этот шаблон плюс шаблон сборки экрана из урока 10 — полное описание продукта для Claude.

СНАЧАЛА ОСНОВНОЙ ПУТЬ



ПОТОМ ВСЁ ОСТАЛЬНОЕ

ПЯТЬ СВЯЗАННЫХ ЛУЧШЕ ДВАДЦАТИ БЕЗ СВЯЗИ

Соединяем экраны в маршрут

После этого урока вы откроете Claude и скажете `/lesson-11`

ШАГ 01

01

Claude прочитает
сценарии из паспорта и
определит основной путь

ШАГ 02

02

Подключит навигацию:
кнопки поведут дальше,
появится «назад»

ШАГ 03

03

Проверит «нет тупиков»:
каждый экран ответит на
три вопроса

ШАГ 04

04

Пройдёте весь путь от
первого экрана до
последнего — кнопки
работают

Claude не просто добавляет ссылки — он думает как архитектор дома: каждая комната получает двери в правильные соседние комнаты.

ЭКРАНЫ — КОМНАТЫ



НАВИГАЦИЯ — ДВЕРИ

БЕЗ ДВЕРЕЙ — НАБОР КОРОБОК

Путь работает — теперь **в карман**

У вас есть маршрут из связанных экранов. Но большинство людей откроют продукт с телефона: экран 375 пикселей вместо 1440, палец вместо курсора, одна рука вместо двух. На следующем уроке адаптируем продукт под мобильный экран — чтобы он работал там, где им реально будут пользоваться.

УРОК 12

МОБИЛЬНАЯ ВЕРСИЯ: ПРОДУКТ В КАРМАНЕ

Принцип Лего: урок 08 — цвет кубиков. 09 — типы кубиков. 10 — первая постройка. 11 — кубики соединяются. 12 — постройка помещается в карман.